

## Kreslení geometrických tvarů

**Autor:** Mgr. Martina Kupilíková, Ing. Markéta Jedličková, Centrum robotiky

**Časová náročnost:** 30 minut

**Ročník:** 1.- 2.

**Předmět:** matematika

**Učivo:** Základní geometrické útvary v rovině

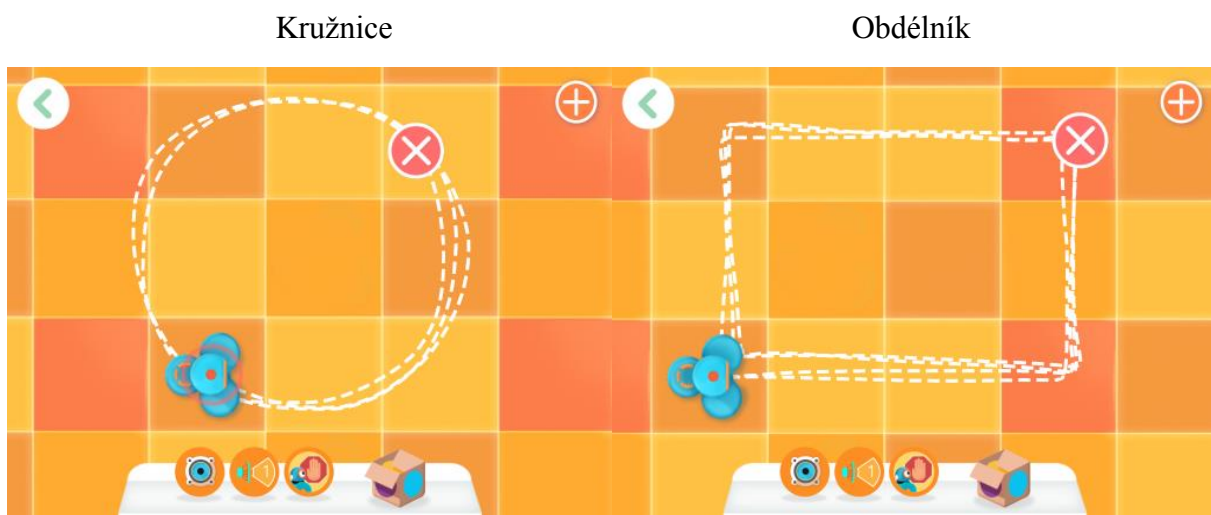
**Pomůcky:** tablet, Dash, konstrukce pro pero

Žáci sedí v kruhu kolem robota Dashe. Je třeba, aby všichni žáci na robota viděli. Úkolem žáků je správně pojmenovat geometrický útvar, který robot nakreslí a spočítat kolikrát ho robot nakreslil. (Fixu můžeme upevnit pomocí izolepy nebo si postavit držák na fixu z lega.)

Poté, co robot ujede svoji trasu (geometrický tvar), tak si ho žáci do sešitů zakreslí a zapíše jeho název. Při druhém spuštění počítají množství ujetých kol daného útvaru. Postup se opakuje pro všechny obrazce.

Po ujetí dráhy každého obrazce si s dětmi ujasníme, o jaký tvar se jednalo. Popřípadě spustíme jízdu znovu.

Na závěr aktivity si můžeme s dětmi povídat o tom, kde v běžném životě najdeme jednotlivé tvary. Děti necháme uvádět příklady.



Trojúhelník

Čtverec

