

Barvy (colours)

Autor: Mgr. Martina Kupilíková, Ing. Markéta Jedličková, Centrum robotiky

Časová náročnost: 10 - 15 minut

Ročník: 1.

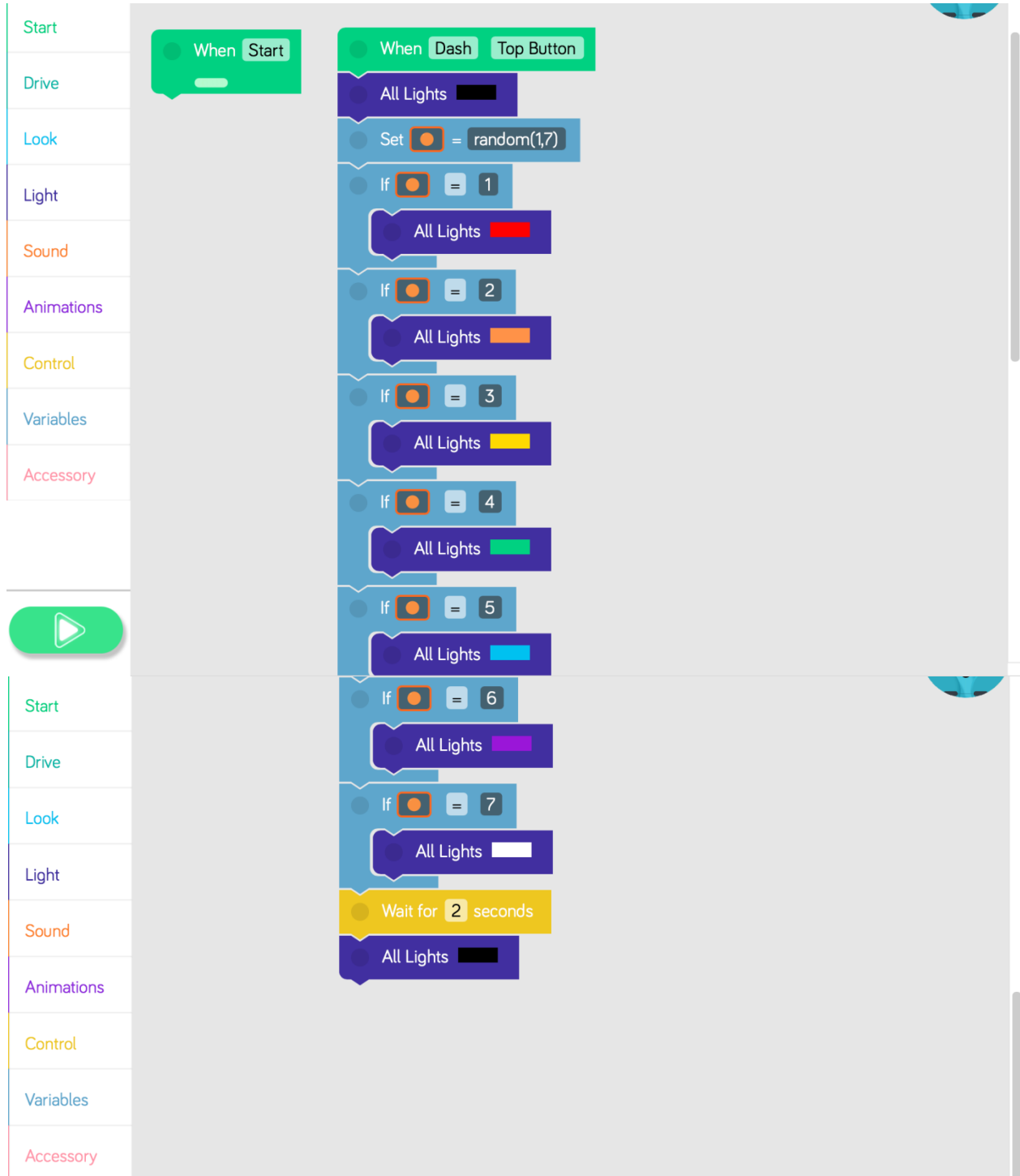
Předmět: anglický jazyk

Učivo: Slovní zásoba - barvy

Pomůcky: tablet, robot Dash

Žáci sedí v kruhu kolem robota Dashe. Robot Dash nesvítí žádnou barvou. Pokud žák stiskne horní bílé tlačítko, všechna světla robota se rozsvítí náhodnou barvou na 2 sekundy. Je třeba, aby všichni žáci viděli robota. Úkolem žáka, který stiskl tlačítko, je pojmenovat barvu v anglickém jazyce. Poté žák vybere dalšího ze svých spolužáků.

Na začátku a konci programu je třeba nastavit černou barvu (robot nesvítí). Je možné barvy přidávat i ubírat dle probírané látky.



The image shows a Scratch script with two event triggers. The first trigger is 'When Start' (green flag clicked), which leads to a 'When Dash Top Button' event. The main script consists of a sequence of blocks: 'Set [] = random(1,7)', followed by seven 'If [] = []' blocks, each containing an 'All Lights' block with a different color (red, orange, yellow, green, cyan, purple, white). After the seventh 'All Lights' block, there is a 'Wait for 2 seconds' block, followed by a final 'All Lights' block with a black color.

Start

Drive

Look

Light

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory

When Start

When Dash Top Button

All Lights []

Set [] = random(1,7)

If [] = 1

All Lights []

If [] = 2

All Lights []

If [] = 3

All Lights []

If [] = 4

All Lights []

If [] = 5

All Lights []

If [] = 6

All Lights []

If [] = 7

All Lights []

Wait for 2 seconds

All Lights []

Start

Drive

Look

Light

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory