

Matematický poker

Autor: Mgr. Martina Kupilíková, Centrum robotiky

Časová náročnost: 10 minut

Ročník: 4. – 9.

Předmět: matematika

Učivo: matematická rozcvička, posloupnost čísel, součet čísel

Pomůcky: papír (sešit), psací potřeby, případně aplikace [Matematico](#), PC (mobilní dotykové zařízení), karty s čísly 1-13 (vše celkem 4x)

Hra Matematický poker nebo Matematico je velice jednoduchá a hlavně logická hra, která žáky baví. Nezabere víc než 10 minut a je možné ji využít na začátku hodiny jako rozcvičku, na konci hodiny, když Vám zbyde pár minut nebo kdykoliv v průběhu hodiny, když potřebujete Vaše žáky probrat.

A o co tedy jde a co budeme potřebovat? Učitel nebo jeden z žáků losuje postupně čísla. K dispozici musí mít čtyři sady kartiček v hodnotě 1-13. Žáci mají připravené čtvercové sítě 5x5, do kterých zapíší číslo, které učitel vylosoval.

Čísla zapisují do své tabulky dle následujících pravidel:

- Čtveřice stejných čísel v řádku nebo ve sloupci - 160 bodů
- Kombinace čísel 1, 1, 13, 13, 13 v řádku nebo ve sloupci - 100 bodů
- Trojice a dvojice v řádku nebo ve sloupci - 80 bodů
- Postupka v řádku nebo ve sloupci - 50 bodů (Čísla mohou být v přeházeném pořadí.)
- Trojice v řádku nebo ve sloupci - 40 bodů
- Dvě dvojice v řádku nebo ve sloupci - 30 bodů
- Dvojice v řádku nebo ve sloupci - 10 bodů
- Pokud kombinaci umístíme úhlopříčně +10 bodů

Sadu kartiček s čísly 1-13 najdete v příloze 1. Kartičky je nutné vytisknout a rozstříhat. Pokud má pedagog možnost laminace, tak kartičky vydrží určitě déle. Přílohu 2 je možné žákům vytisknout, stejně tak si mohou tabulku 5x5 načrtnout ze zadní strany sešitu. Je důležité, aby každý žák měl k dispozici pravidla. Mohou je mít vytištěná a založená v sešitě nebo mohou být promítnutá na plátně.

Po vyplnění tabulky dochází k počítání bodů dle pravidel výše. Každý žák si může počítat své body, následně si tabulky prohodí spolužáci ve dvojici a součty si překontrolují. Ve chvíli, kdy mají všichni žáci spočítáno, učitel vyhláší: kdo získal více než 100 bodů, kdo získal více než 200 bodů, ... Žáci se hlásí, postupně dle svého výsledku dávají ruce dolů až zůstane pouze vítěz.

Poznámka: Místo vyučujícího může čísla vyhlášovat žák v českém jazyce nebo v cizím jazyce, který se žáci dané třídy učí. Učitel má v tu chvíli čas procházet mezi jednotlivými žáky a prohlížet, jaké strategie žáci zvolili.

Příloha 1

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13			

Příloha 2

Tuto hru si můžeme se svými žáky zahrát i online prostřednictvím webové stránky [Matematico](#). Žáci musí mít k dispozici tablet, chytrý telefon nebo počítač. V tu chvíli hraje každý z žáků svoji hru, program žákům spočítá výsledné body.

Matematico

3	5	5	5	6
3	11	11		10
		8		8
	12			9
1				

2

Matematico je logická hra, kde máte za úkol dosazovat tahaná čísla do tabulky tak, aby vznikaly potřebné kombinace, jak v řádcích, tak i sloupcích a úhlopříčkách. Čísla jsou v rozmezí 1 až 13 a v kombinacích mohou být i přeházeny. Možné kombinace jsou tyto:

1. Poker - čtveřice stejných čísel (160)
2. Kombinace čísel: 1, 1, 13, 13, 13 (100)
3. Full Hause - trojice a dvojice (80)
4. Postupka (50)
5. Trojice (40)
6. Dvě dvojice - dvě dvojice z různých čísel a jedno číslo jiné (30)
7. Dvojice (10)

Pokud umístíte kombinaci do úhlopříčky, dostanete navíc 10 bodů.

Matematico

3	5	5	5	6
3	11	11	11	10
3	4	8	4	8
12	12	13	6	9
1	2	13	10	7

Score:

220

Nová hra