

Dostaň se z parkoviště

Autor: Mgr. Tereza Beránková, Centrum robotiky

Časová náročnost: 10 minut

Ročník: ZŠ, SŠ

Předmět: informatika

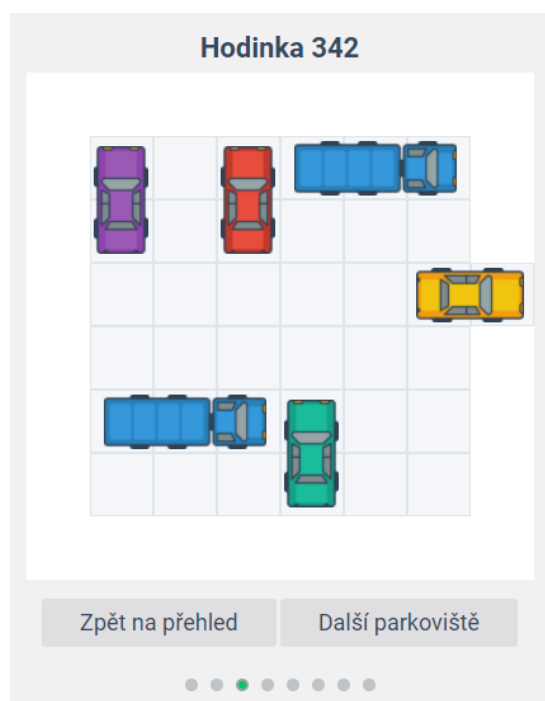
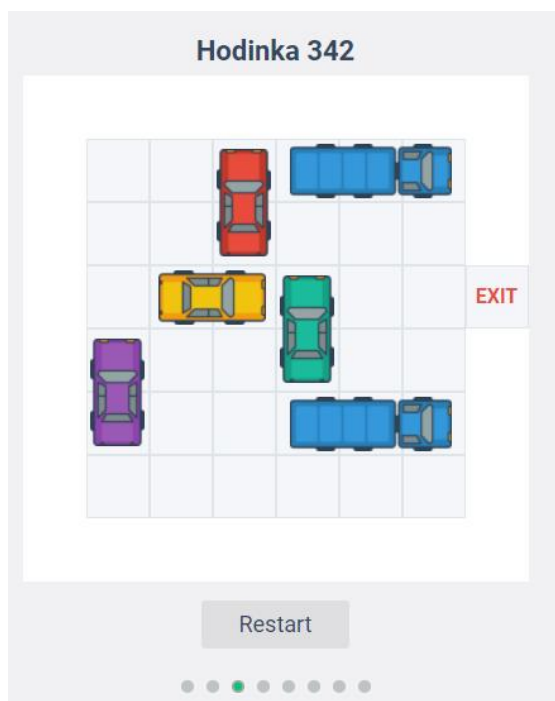
Učivo: algoritmizace, krokování

Pomůcky: počítač, případně vyrobené parkoviště a auta (pěnová podložka, izolační páska, krabice, barevné papíry, nůžky, pastelky, fixy)

Popis aktivity:

Logická hra vhodná na začátek či konec hodiny. Odkaz na online verzi naleznete zde: <https://www.umimeprogramovat.cz/rushhour>

Žáci se ocitají uprostřed přeplněného parkoviště a jejich úkolem je dostat žluté autíčko ven. Pohybovat auta smí pouze dopředu a dozadu. Hra obsahuje několik stupňů obtížnosti od rozcvičky po skutečnou výzvu.



Aktivitu lze se žáky využít i bez použití digitálních technologií. Stačí, když si vyrobí, v našem případě z pěnových podložek, parkoviště a izolační páskou na něm vytvoří čtvercový podklad. Auta vyrobí například z krabic od bot, které následně polepí barevnými papíry a prostřednictvím vlastní fantazie dokreslí kola, okna a světla. Vytvořit tuto hru lze během pracovních činností. Žáci mohou pracovat jako jednotlivci či v malých skupinách.

